



**Nikantes BEACH Tussendoortje**  
Seizoen 2017-2018  
Zondag 01-07-2018



#### Trainingstijden

Dinsdag

**Sportcomplex Botreep**

-

*In de zomer zijn er geen trainingen op de dinsdagavond.*

Donderdag

**Sportcomplex Botreep**

**19:00 - 20:00 A1, B1, C1, D1, E1, E2 en F1**

*Elke donderdag wordt er tijdens de zomer tot het Beach toernooi een leuke training gegeven door 2 Nikantes trainers. Dit kan op het gras, kunstgras of op het Beachcourt zijn. Donderdag 05-07-2018 is de laatste Zomertraining voor de jeugd.*

**20:00 - 22:00 Voor ieder die wil**

*Beachen*

#### Agenda

**04 juli, 2018**

Sportdag op de Botreep van de Penta

**05 juli, 2018**

Donderdagsomertraining

*Jeugd F t/m A zomertraining 19.00-20.00 uur*

*Jeugdsomertraining voor de laatste keer*

*Vanaf 20.00 uur Beachen*

**06 juli, 2018**

Bedrijven Beach toernooi

**07 juli, 2018**

Beachkorfbal toernooi

**08 juli, 2018**

Geen Boulen

*Geen Boulen op zondag. Wel op zaterdag 07-*

*07-2018 om 13.00 uur.*

**12 juli, 2018**

Donderdag Beachen

*Vanaf 20.00 uur Beachen*



**Vrijdagavond 06-07-2018 niets te doen? Kom dan gezellig naar Nikantes.**

Doet jouw bedrijf dit keer niet mee met het Bedrijven Beach Event op vrijdag 05-07-2018 en wil je toch graag even gezellig langskomen? Dat kan. De teams spelen van 18.00-20.00 uur onderling beachwedstrijdjes. Vanaf 20.00 uur is er een spetterend optreden van de Hoogvlietse band RecovereD. Deze band speelt allerlei bekende deuntjes, vandaar dan ook de naam 😊 Het is een echte familieband met vader, broers en vrouw van. De ouders van Luc van de Graaf vormen het hart van de band. Luc is 1 van onze jongste spelers uit het Nikantes F1 team. Hoe leuk is dat! Kortom, kom dus gezellig even langs al op de vrijdagavond voor een gezellig optreden in de muzikentent en maak alvast kennis met de paraplubar. De entree is gratis. Het kan druk worden, dus we raden je aan om met de fiets te komen.



## UPDATE BEACH EVENTS

De inschrijving is gestopt. Aanstane vrijdag 06-07-2018 gaan 14 Bedrijven / Vrienden groepen met elkaar de sportieve strijd aan om de allereerste BeachBokaal te kunnen gaan winnen. De deelnemende bedrijven / groepen zijn:

Applicatietechniek van der wal  
RMI  
Children of the Corn  
Scania Hoogvliet  
Tweewieler De Gadering  
Weekend Hooligans  
Los Gezelligitos  
De Bondt Grafimedia  
Estron  
HOV (Hoogvlietse ondernemers)  
Victorious Secret  
Gemeente Gouda  
Supermarkt Hoogvliet 1  
Supermarkt Hoogvliet 2

**We verwachten ruim 100 deelnemers. Kom gerust langs om even te kijken naar de wedstrijdje en natuurlijk om 20.00 uur om dan de live Band RecoverD te beluisteren. Kom lekker op de fiets. Het wordt goed weer. Daarnaast kun je niet parkeren op de Botreep omdat we alles afzetten.**



## FORTUIN TUINEN BEACH EVENT

### HET KORFBALBEACHTOERNOOI BEGINT VOOR DE JEUGD EN DE SENIOREN OM 13.30 UUR

Er zijn 27 teams aangemeld. Dat is een heel mooi aantal. De volgende teams hebben zich opgegeven:

#### Wedstrijdkorfbal:

De Strandslippers  
De Zandhappers  
Triade 1  
Triade 2  
NPSB  
GKV 1  
GKV 2  
GKV 3

#### Breedtekorfbal:

De Zandkrabben  
Synergo 1  
Linksbuitenadem  
Exakwa  
Hooppiehopelozelos  
  
Korbatjo A1  
Korbatjo A2  
Korbatjo A3  
Korbatjo A4  
Nikantes A1

Korbatjo C1  
Beachpanda's  
Beachtijgers  
  
Nikantes D1  
Korbatjo D1  
Korbatjo D2  
Exakwa D1  
Korbatjo E1  
The E Team

Het terrein is zaterdag open vanaf 12.00 uur. Het toernooi begint om 13.30 uur en duurt tot ongeveer 16.45 uur. De prijsuitreiking is rond 17.00 uur. Vanaf 18.00 uur gaan we Barbequen. Parkeren is niet mogelijk op de Botreep. Kom dus zoveel mogelijk op de fiets.

Na afloop gaan we met **159 personen BBQen** op het Beachcourt. Dat kan nog wel een leuk en lang feestje gaan worden. Vanaf 20.00 uur is er een live optreden van de zanger Toine Kremer in de grote muziektent.





**STICHTING BEACHSPORTEN IN HOOGVLIET**  
Organiseert op het sportcomplex Botreep 10 te Hoogvliet

## ZOMERLAND

Voor alle Hoogvlietse kinderen in de leeftijd van 6-13 jaar

Van maandag 13-08-2018 t/m vrijdag 17-08-2018 en  
Van maandag 20-08-2018 t/m vrijdag 24-08-2018

Deelname is gratis

Van 13.00-16.00 uur kun je elke dag:

Beachvoetballen

Beachhandballen

Beachkorfballen

Beachvolleyballen

Deelnemen aan de Obstaclerun met maar liefst bijna 10

Hindernissen

Lekker springen op de diverse luchtkussens

Een eigen hut maken van pallets

Tot rust komen in de Buiten Bibliotheek

Genieten van het nieuwe Beachterras







## OEFENWEDSTRIJDEN

Datum	Thuisploeg	Uitploeg	Locatie	Tijd	
19-aug-18	GKV 1	Nikantes 1	Den Haag	ntb	
19-aug-18	GKV 2	Nikantes 2	Den Haag	ntb	
19-aug-18	GKV A	Nikantes A1	Den Haag	ntb	
25-aug-18	Voltreffers 1	Nikantes 1	Oosterhout	ntb	
25-aug-18	Voltreffers 2	Nikantes 2	Oosterhout	ntb	
28-aug-18	Nikantes A1	Excelsior A1	Hoogvliet	18:30	
1-sep-18	OZC F1	Nikantes F1	Rotterdam	ntb	
1-sep-18	Gemini E2	Nikantes E1	Gouda	09:00	
1-sep-18	OZC D2	Nikantes D1	Rotterdam	ntb	
1-sep-18	OZC C2	Nikantes C2	Rotterdam	ntb	
1-sep-18	Gemini C1	Nikantes C1	Gouda	12:00	
1-sep-18	Tegenstander B1 wordt nog gezocht				
1-sep-18	Fluks A1	Nikantes A1	Gouda	11:00	3kamp
1-sep-18	Nikantes A1	Gemini A1	Gouda	12:45	3 kamp
1-sep-18	Gemini 3	Nikantes 3	Gouda	11:30	
1-sep-18	Olympia 2	Nikantes 2	Gouda	12:30	3kamp
1-sep-18	Nikantes 2	Gemini 2	Gouda	15:50	3kamp
1-sep-18	Olympia 1	Nikantes 1	Gouda	13:20	3kamp
1-sep-18	Nikantes 1	Gemini 1	Gouda	16:40	3kamp



## SPELREGELS BEACHKORFBAL – vanaf 2016 –

Beachkorfbal is een aantrekkelijke, gezellige en spannende korfbalvariant met wat aangepaste regels, te weten:

- Het wordt gespeeld op een veld van bij voorkeur 9 x 18 meter met twee korven op 3,5 meter uit de achterlijn (zie figuur 1).
- Er wordt vier tegen vier gespeeld.
- Een team bestaat uit maximaal vijf dames en vijf heren.
- Een wedstrijd duurt 12 minuten, na 6 minuten wordt er van speelrichting gewisseld. De thuis spelende ploeg neemt de bal uit, na het wisselen van speelrichting de uit spelende ploeg.
- Er mag continu doorgewisseld worden.

### 1. Speelveld met Figuur 1



Korf 3,5 meter uit achterlijn

wisselvak in midden van het veld

achterlijn 9 meter

### 2. Veldmarkering

De veldmarkering bestaat uit de officiële, blauwe KNKV-belijningssset van 9 m x 18 m inclusief verankering (voor meer informatie: neem contact op met het KNKV). Ook kan men gebruik maken van rood/wit afzetlint, bevestigd door middel van een houten haring die enkele centimeters in het zand is geslagen.

### 3. Straffen

Het gaat hier om korfbal in één vak, dus het team in balbezit wordt 'aanval' genoemd en de tegenstander is op dat moment 'verdediging'. De scheidsrechter kan de volgende maatregelen nemen:



#### **A: Spelhervatting**

Indien een speler een lichte overtreding begaat en de aanvallende partij verliest balbezit wordt er middels een fluitsignaal van de scheidsrechter een spelhervatting gegeven. Er mag direct doorgespeeld worden, dus niet wachten op het tweede fluitsignaal. De aanvallende speler mag niet direct doelen. De partij die de overtreding maakt moet na het fluitsignaal van de bal afblijven; doet men dit niet dan wordt er een 'FreeBall' gegeven.

#### **B: FreeBall**

Indien een speler een zware overtreding maakt of direct onreglementair een doelpoging ontnemt, dan fluit de scheidsrechter voor 'FreeBall'. Bij een FreeBall is direct-doelen toegestaan vanaf de plek van de overtreding; de verdedigende partij mag hierbij niet hinderen. Indien de overtreding op een ongunstige afstand wordt begaan dan mag de aanvallende partij binnen 4 seconden naar een voor hem gunstige positie lopen met de bal. Deze afstand is circa 3 meter rond de paal, maar niet dicht bij de paal dan dat. De scheidsrechter geeft een FreeBall aan door te fluiten en zijn hand omhoog te doen. Ook hier mag direct doorgespeeld worden, dus niet wachten op het tweede fluitsignaal.

#### **C: Een gele kaart**

Een gele kaart wordt getoond bij een te zware overtreding of commentaar op de leiding. Een gele kaart betekent meteen ook een doelpunt voor de tegenstander; bij twee gele kaarten wordt er een rode kaart getoond.

#### **D: Een rode kaart**

Een rode kaart voor een speler betekent einde wedstrijd voor de hele ploeg en reglementair verlies met 5-0.

#### **E: Tijdsraf**

Indien de aanvallende partij zichtbaar tijdrekt of er wordt niet binnen circa 15 seconden een doelpoging genomen zal de scheidsrechter fluiten voor tijdrekken en spelbederf. Hij wijst daarbij naar zijn horloge en het betekent een spelhervatting voor de andere partij.

### **4. Bevestiging van de korfbalpaal**

De korfbalpaal is  $\pm 20$  cm ingegraven met een bevestigingsplaat om letsel te voorkomen. Hierdoor ligt het hoogste punt van de korfbalpaal minimaal op 3.20 meter.

### **5. Korf**

Aan elke paal wordt op de voor veld- en zaalkorfbal gebruikelijke wijze een naar het midden gekeerde korf bevestigd. De korven zijn qua maat standaard en zoals in de algemene spelregels beschreven. Zij zijn gemaakt van kunststof, zijn éénkleurig (bij voorkeur rood) en onderling gelijk. De kleur van de korf moet voldoende contrasteren met de achtergrond.

### **6. Bal**

Er wordt gespeeld met een ook in de andere korfbalvormen qua maat en gewicht gebruikelijke bal.

### **7. Team**

Een team bestaat binnen de lijnen uit vier spelers, te weten twee mannen en twee vrouwen. Er mag onbeperkt en dus ook tijdens het spelen gewisseld worden. Een team bestaat uit maximaal tien spelers.

### **8. Kleding en schoeisel**

De spelers van iedere ploeg dienen gekleed te zijn in uniforme sportkleding, die voldoende te onderscheiden is van die van de andere ploeg. Vanwege 'het beachgevoel' is er een voorkeur voor mouwloze shirts. Binnen een team kunnen shirts van mannen qua model afwijken van de shirts van vrouwen, mits dezelfde kleuren worden aangehouden. De deelnemers worden geacht allemaal twee nadrukkelijk in kleur verschillende tenues bij zich te hebben. De scheidsrechter is gekleed in een sporttenu, dat voldoende afwijkt van dat van





beide ploegen. Het is de spelers verboden voorwerpen te dragen die tijdens het spel voor henzelf of derden letsel kunnen veroorzaken. Daarnaast is het dragen van schoenen ook verboden.

#### **9. Aanvoerder**

Van elke ploeg is één van de spelers de aanvoerder. Deze draagt een duidelijk zichtbare band op zijn bovenarm. Hij vertegenwoordigt de ploeg en is verantwoordelijk voor een behoorlijk optreden van zijn medespelers.

Hij heeft het recht de scheidsrechter te wijzen op alles wat hem in het belang van een goede voortgang van de wedstrijd wenselijk voorkomt.

#### **10. Scheidsrechter/spelregels**

De scheidsrechter heeft de leiding van het spel.

Kort samengevat houdt hij/zij rekening met de volgende spelregels:

- Bal is uit als de bal de grond heeft geraakt buiten de lijn/omheining en als de bal in contact is met een speler en deze speler heeft contact met de grond buiten de lijnen/omheining of komt vandaar terug in het veld zonder daar nog de grond geraakt te hebben.
- Commentaar op de scheidsrechter dat de in onze sport gebruikelijke grenzen overschrijdt wordt bestraft met een gele kaart (betekent balbezit voor de tegenpartij + toekenning van een extra doelpunt) of een rode kaart (direct einde wedstrijd)
- Bij een uitbal wordt er gefloten, maar niet ingefloten bij een inworp; er kan dus meteen doorgespeeld worden. De plaats waar de bal ingenomen moet worden is de plaats waar deze uit is gegaan met een speling van 1 meter (direct doelen mag niet).
- Bij een lichte overtreding fluit de scheidsrechter, de bal is voor de niet in overtreding zijnde ploeg en er kan direct doorgespeeld worden. Indien bal bewust wordt geraakt door de andere ploeg volgt een 'Freeball'
- Elke speler is gebonden aan de eigen sekse
- Verdedigd schieten mag te allen tijde indien de aanvaller in beweging is.
- Een doelpunt telt wanneer de bal door de mand gaat op dezelfde wijze als in de algemene spelregels is bepaald. Dit geldt ook voor de regel dat een doelpunt geteld wordt als de bal de handen van de schutter verlaten heeft als het eindsignaal klinkt.

#### **11. Wedstrijdduur**

De speeltijd bedraagt 12 minuten, na 6 minuten wordt er van kant gewisseld. De tijd staat alleen stil bij een uitbal en bij dode spelmomenten, die aangegeven worden de scheidsrechter.

#### **12. Doelpunt**

Elk doelpunt is 1 punt waard.

#### **13. Uitworp**

Na het scoren van een punt wordt de uitworp genomen door een speler van het niet-scorende team. Er mag direct worden doorgespeeld vanaf elke plek op de eigen speelhelft en dus niet noodzakelijk vanuit het midden.

#### **14. Winnen**

De wedstrijd is gewonnen als je meer hebt gescoord dan je tegenstander.